



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO NORTE  
INSTITUTO METRÓPOLE DIGITAL  
LABORATÓRIO DE PESQUISA EM GAMES E EDUCAÇÃO**

**CHAMADA PÚBLICA 01/2017 – SELEÇÃO  
SIMPLIFICADA DE CANDIDATOS PARA  
ATUAÇÃO COMO BOLSISTAS EM PROJETOS  
DE PESQUISA.**

O Laboratório de Pesquisa em Games e Educação do Instituto Metrópole Digital da UFRN divulga esta chamada pública para selecionar candidatos para atuar como bolsistas em projetos de pesquisa deste laboratório, de acordo com as seguintes regras:

**1 Requisitos para participar da seleção:**

- 1.1 Ser Mestre ou Doutor ou ainda estar cursando Mestrado ou Doutorado em Computação.
- 1.2 Ter experiência com motores de jogos digitais, especialmente o Unity.

**2 Procedimentos de inscrição:**

2.1 A inscrição será realizada no período apresentado no cronograma da Seção 5 deste documento, por meio do formulário de inscrição disponibilizado no site <<http://gamelab.imd.ufrn.br/vagas.html>>, onde o(a) candidato(a) deverá apresentar a seguinte documentação:

- 2.1.1 Certificado de conclusão de curso de computação ou área afim;
- 2.1.2 Histórico escolar de pós-graduação emitido pelo SIGAA há no máximo 15 (quinze) dias contado da data da abertura das inscrições;
- 2.1.3 Currículo Lattes.
- 2.1.4 Documento de proposta ou de defesa de dissertação ou tese, aprovado por banca do programa de pós.
- 2.1.5 Resumo com descrição da experiência de pesquisa e desenvolvimento na área de jogos digitais e com o Unity.

**3 Processo de seleção e resultados:**

3.1 A seleção será feita por meio de:

- 3.1.1 Análise da experiência e currículo do candidato (eliminatório);
- 3.1.2 Entrevista e prova prática para averiguação de conhecimentos na área (eliminatório e classificatório).

3.2 Os resultados do processo seletivo serão divulgados no endereço <<http://gamelab.imd.ufrn.br/vagas.html>>.

#### **4 São critérios de desempate, sucessivamente:**

- 4.1 Mais conhecimento aplicado na prova prática;
- 4.2 Mais tempo de experiência comprovada na área, verificada no *curriculum vitae/lattes*;
- 4.3 Maior índice de rendimento acadêmico (IRA) verificado no histórico-escolar emitido pelo SIGAA;
- 4.4 A maior idade, considerando ano, mês e dia.

#### **5 Cronograma do processo:**

<b>Inscrições</b>	<b>19/07/2017 a 25/07/2017</b>
Entrevista e aplicação de prova prática*	26/07/2017
Divulgação da classificação preliminar	26/07/2017
Recursos contra o resultado **	28/07/2017
Divulgação da classificação final	31/07/2017

\* A ser realizada na sala A316 do IMD/UFRN, das 9h às 12h.

\*\* Os recursos devem ser submetidos através de formulário disponibilizado no endereço <<http://gamelab.imd.ufrn.br/vagas.html>>.

#### **6 Disposições gerais:**

- 6.1 O(A) bolsista selecionado(a) irá desenvolver atividades conforme sua área de atuação dentro de projetos de pesquisa do Laboratório.
- 6.2 O vínculo com o bolsista não gera vínculo empregatício do(a) candidato(a) admitido(a) com a UFRN.

Natal (RN), 19 de Julho de 2017.

*Prof. Eduardo Henrique da Silva Aranha*

Coordenador do Laboratório de Pesquisa em Games e Educação

Instituto Metr pole Digital / UFRN